

# IDP: Entwicklung eines Tools zur Planung von Objektidentifikations-Systemen in UNITY

Im Projekt IntegRFID wurde ein Vorgehensmodell entwickelt, welches die Planung von Radio Frequency Identification (RFID)-Systemen (zur Identifikation von Objekten in der Logistik) während der Planung einer Fabrik berücksichtigt. Mit dem Trend der digitalen Planung von Fabrikssystemen, kommt jetzt auch die Frage auf, wie sich die Planung von RFID-Systemen in dieser Umgebung digitalisieren lässt.

## Zielsetzung

Diese Frage soll unter anderem in diesem IDP-Projekt beantwortet werden. Das Projekt umfasst die Konzeption, Entwicklung und Dokumentation eines Softwaretools zur Planung von RFID-Systemen in der Unity-Engine. Das Tool soll dabei den Benutzer durch die Planung der RFID-Systeme führen, dabei eine benutzerfreundliche Oberfläche bieten, Daten aus verschiedenen Drittprogrammen integrieren und die Möglichkeit des Exports in ein für andere Programme lesbares Format bereitstellen.

Die Aufgaben könnten dabei beispielhaft in folgende Pakete aufgeteilt werden:

1. Anforderungsermittlung an das Tool
2. Architekturentwurf und UI-Prototyping
3. Implementierung der Kernfunktionen des Tools
4. Testing, Debugging und Optimierung
5. Dokumentation und Erstellung einer Abschlusspräsentation

## Voraussetzungen

- Programmierkenntnisse in C#
- Präferiert Erfahrungen in der Programmierung mit Unity
- Interesse an Fragestellungen aus der Logistik, Fabrik- und Materialflussplanung und RFID
- Strukturierte, selbstständige und gewissenhafte Arbeitsweise
- Gute Deutsch- und Englischkenntnisse

Wenn ihr Interesse an diesem Projekt oder Fragen zum Vorgehen habt, dann könnt ihr mich gerne unter 089 28915927 oder [christian.looschen@tum.de](mailto:christian.looschen@tum.de) erreichen. Bitte schickt bei einer Bewerbung gleich einen Lebenslauf und den aktuellen Leistungsnachweis mit.